



# MOW

Un joc de Bruno Cathala  
per a 2 a 10 grangers  
de 7 a 77777 anys (o més)



## PRESENTACIÓ

Els grangers formen ramats de vaques per dur-les a l'estable. Com que algunes vaques estan plenes de mosques, intenten evitar-les...

## QUÈ S'HA DE FER

L'objectiu és tenir menys mosques al final de la partida.

**Cada baralla es compon de 48 CARTES VAQUES**, amb un total de 74 mosques. Il·lustracions I i V. 15 vaques numerades de l'1 al 15 sense mosques / 13 vaques de 2 a 14 amb una mosca cadascuna / 11 vaques de 3 a 13 amb dues mosques / 3 vaques de 7 a 9 amb tres mosques / 6 vaques especials amb un superpoder... i cinc mosques / 1 carta FLETXA que indica el sentit del torn de joc / 4 cartes amb il·lustracions: baralla verda I a IV – baralla groga V a VII.

## COM ES JUGA

Si hi ha de 3 a 5 jugadors es barregen les cartes de la baralla verda.

Si hi ha de 6 a 10 jugadors, es barregen les dues baralles juntes.

Cada granger rep cinc vaques. Les altres es deixen en una pila cara avall al mig de la taula. El granger que comença la partida posa la FLETXA davant seu dirigida cap al veí de l'esquerra. Posa una carta de la seva mà al mig de la taula i roba una nova vaca de la pila. Després, per torn, cada granger afegeix una vaca al ramat amb un número més gran o més petit dels de les cartes ja col·locades als extrems del ramat. No s'ha d'oblidar mai de robar una carta després de jugar. *A la partida que mostra la il·lustració II es pot afegir al ramat una carta més baixa que el 7 o més alta que l'11.*

**Com es juguen les vaques especials amb cinc mosques de la baralla verda.** (Il·lustració III)

**Vaca tancafiles a)** Aquesta vaca es juga per bloquejar un extrem del ramat.

**Vaca acrobata b)** Aquesta vaca es posa damunt d'una vaca amb el mateix número. Només es pot jugar damunt una vaca que ja estigui al ramat i que tingui el mateix número que la vaca acrobata (7 o 9).

**Vaca tardana c)** Aquesta vaca es posa en un espai lliure entre dos números. Per exemple, entre el 5 i el 9, es pot col·locar en el lloc del 6, el 7 o el 8.

**Atenció!** Jugar una vaca especial amb cinc mosques de la baralla verda permet al granger, si ho desitja, canviar el sentit del torn de joc. Col·loca la FLETXA davant seu en la direcció que vulgui. El veí designat es qui reprèn el joc....

**Com es juguen les vaques especials amb cinc mosques de la baralla groga.** (Il·lustracions VI i VII)

**Vaca tancafiles d)** Aquesta vaca es juga per bloquejar un extrem del ramat.

**Vedell e)** Aquesta carta s'ha de posar al costat d'una vaca sense mosques (amb fons verd), en un dels extrems del ramat. El seu número és l'immediatament inferior o superior al de la vaca veïna. Posada a

l'esquerra d'un 1 esdevé un 0, cosa que provoca que no es pugui posar una altra carta 0.

**Vaca flaca f)** El jugador que posa aquesta carta no roba al final del seu torn.

**Vaca lletera g)** El jugador que posa aquesta carta roba dues cartes en lloc d'una al final del torn.

**Vaca boja h)** El jugador canvia una carta 8 per la vaca boja. Es queda la carta 8 a la mà i no en roba una altra. Mentre hi hagi una carta boja al ramat, no es poden jugar cartes sense mosques.

**Atenció!** Jugar una vaca especial amb cinc mosques de la baralla groga permet al granger designar el jugador següent, sense canviar el sentit del torn de joc. El jugador designat reprèn el joc...

## PORTAR EL RAMAT A L'ESTABLE

Un granger que NO VOL o NO POT afegir una vaca, agafa totes les vaques del ramat, les posa cara avall al seu estable, davant seu, i comença un nou ramat. Cada mosca a les vaques del propi estable val un punt de vergonya.

## FINAL DE LA RONDA I DE LA PARTIDA

Quan es roba l'última carta de la pila, el joc segueix fins que un granger es queda l'últim ramat. Després tots els grangers porten les vaques que tenen a la mà als estables respectius. Cada granger compta les mosques que tenen les seves vaques i s'anoten els resultats en un paper. Es juguen rondes fins que un jugador té més de 100 mosques. Guanya el jugador que tingui menys mosques. No és estrany que el perdedor expressi mitjançant sentits mugits la vergonya i la tristesa per haver perdut...

## CARA A CARA de bous, per a dos grangers (es juga amb la baralla verda) (Il·lustració IV)

Es juga en tres ramats al mateix temps, col·locats en forma d'estrella. Si cal, les cartes es poden superposar. Al principi de cada ronda, la FLETXA se situa en sentit horari. El primer granger comença un ramat, el segon comença el segon ramat i el primer granger comença el tercer ramat. Després, el segon granger continua al primer ramat, etc., de manera que es van completant els tres ramats alternativament. Quan un granger NO POT o NO VOL afegir una vaca, agafa totes les vaques del ramat i comença un nou ramat, sense tocar els altres dos. La ronda s'acaba quan es roba l'última carta de la pila i un granger es queda un ramat. Els altres dos no se'ls queda ningú. La resta de regles són iguals.

**Agraïments:** Donem les gràcies a les vaques de tot el món, perquè sense elles aquest joc no existiria. Hurrican Games certifica que cap vaca ha estat maltractada durant la creació i la producció d'aquest joc.

**Traducció:** Parles i escrius en una llengua que no està en aquest fullet? No ho dubtis: tradueix les regles de Mow i envia-les a [mow@hurricangames.com](mailto:mow@hurricangames.com). Les publicarem a la nostra pàgina web.

*Aquestes regles han estat traduïdes al català per Oriol Comas i Coma.*