



MOW

Hra od Bruna Cathaly pro 2 až 10 farmářů od 7 do 77777 let (nejméně).



PŘEHLED

W Hráči jsou farmáři. Snaží se nahnat svá stáda krav do krávin. Naneštěstí jsou některé krávy doslova obsypány mouchami a nikdo se k nim nechce přiblížit.

CÍL HRY

Mít ve svém krávině na konci hry nejméně much.

Každý balíček obsahuje 47 karet krav s celkem 74 mouchami. Obrázky I A V

15 krav, očíslovaných 1 až 15, bez much / 13 krav, očíslovaných 2 až 14, každá s jednou mouchou / 11 krav, očíslovaných 3 až 13, každá se dvěma mouchami / 3 krávy, očíslované 7, 8 a 9, každá se třemi mouchami / 6 speciálních krav se speciálními silami... a pěti mouchami! / 1 karta se šipkou znázorňující směr hry / 4 ilustrační karty (zelený balíček I až V – žlutý balíček V až VII).

JAK HRÁT

Pokud hraje 3 až 5 hráčů, použijte zelený balíček.

Pokud hraje 6 až 10 hráčů, použijete oba balíčky. V každém případě karty dobře zamíchejte.

Každý farmář dostane 5 karet krav. Zbývající karty položte obrázkem dolů doprostřed stolu. Farmář, který začíná hru, položí kartu se šipkou před sebe tak, aby šipka ukazovala na hráče po jeho levici. Zahraje první kartu ze své ruky doprostřed stolu a lízne si novou z balíčku. Každý farmář vyloží ve svém kole krávu s vyšším nebo nižším číslem než ty už zahrané a lízne si novou kartu z balíčku. *Na obrázku II můžete přidat krávu s číslem menším než 7 nebo větším než 11.*

Speciální krávy: Obrázek III ukazuje speciální krávu s pěti mouchami ze zeleného balíčku.

Blokující kráva a) Zahraj tuto krávu a zablokuj tak jeden konec číselné řady (stáda).

Akrobatická kráva b) Zahraj tuto krávu na jinou krávu se stejným číslem. Tato karta nemůže být zahrána, dokud není ve hře kráva se stejným číslem.

Loudavá kráva c) Vlož tuto krávu do stáda místo chybějícího čísla. Příklad – může být položena na místo 6, 7 nebo 8 mezi 5 a 9.

Poznámka! Farmář, který zahraje speciální krávu s pěti mouchami ze zeleného balíčku, může, pokud si to přeje, změnit směr hry. V tom případě vezme kartu se šipkou a otočí ji na stranu, kterou si vybral. Hra pak pokračuje v určeném směru.

Speciální krávy: Obrázek IV, V

Blokující kráva d) Zahraj tuto krávu a zablokuj tak jeden konec stáda.

Tele e) Zahraj tuto kartu na jeden konec stáda, vedle krávy bez much (má zelené pozadí). Její hodnota je o 1

vyšší nebo nižší než kráva vedle ní. Pokud ji položíte vedle krávy 1, její hodnota je 0. (Před 0 už nemůže být zahrána žádná kráva.)

Hubená kráva f) Hráč, který zahrál tuto kartu si na konci svého kola nedolizává kartu.

Dojná kráva g) Hráč, který zahrál tuto kartu si na konci svého kola dolízne 2 karty místo jedné.

Šílená kráva h) Vylož tuto kartu místo krávy 8 a dej si krávu 8 do ruky. Na konci kola si nelízneš další kartu. Pokud je ve stádu šílená kráva, mohou být do hry vykládány pouze krávy s mouchami.

Poznámka! Farmář, který zahraje speciální krávu s pěti mouchami ze žlutého balíčku, může, pokud si to přeje, určit, který hráč bude po něm pokračovat ve hře. Hra pak pokračuje normálně od vybraného hráče.

PŘIVEĎTE STÁDO DO KRÁVINÁ

Farmář, který nechce nebo nemůže přidat krávu do řady, sesbírá všechny krávy ve stádu a položí je obrázkem dolů do svého kráviná... Pak založí nové stádo. Každá moucha v krávině znamená na konci hry „špatný“ bod.

KONEC KOLA A KONEC HRY

Pokud je z balíčku tažena poslední kráva, hra pokračuje, dokud nějaký farmář nesebere aktuálně vyložené stádo. Pak položí všichni farmáři zbývající karty v ruce do svých krávinů. Všichni si spočítají mouchy na kartách ve svých krávinách a jejich počet přidají k tomu z předešlých kol. Hra se hraje na několik kol a končí v okamžiku, kdy nějaký z hráčů na konci kola zjistí, že nasbíral během hry 100 much. Vítězem hry se stává hráč s nejméně mouchami. Poražený by měl zabačout... a měl by se stydět!

HRA PRO 2 HRÁČE (POUŽIJTE ZELENÝ BALÍČEK) (OBRÁZEK IV)

Hru hrajte se třemi oddělenými stády, vyloženými do tvaru hvězdy. Karty mohou být pro zjednodušení hry skládány přese sebe. Na začátku hry karta se šipkou ukazuje po směru hodinových ručiček. Začínající hráč vyloží první kartu prvního stáda, druhý hráč založí druhé stádo a ten první založí zbývající třetí stádo. Druhý hráč pak pokračuje opět u prvního stáda atd. V okamžiku, kdy má každé stádo tři karty, mohou si hráči vybírat, do kterého budou přikládat karty. Pokud farmář nemůže nebo nechce přiložit krávu, vezme si stádo a založí nové, aniž by si všiml těch zbývajících. Pokud je dolizán balíček karet a jeden z farmářů sebere jedno ze tří stád, kolo končí. Nikdo nezískává body ze zbývajících dvou stád. Ostatní pravidla zůstávají stejná. Poděkování: Rádi bychom poděkovali všem krávmám z celého světa. Bez nich by tato hra nevznikla. Při výrobě této hry nebyla zraněna žádná kráva.

Překlad: Michal Ekrt