



## YHTEENVETO

Pelaajat ovat maanviljelijöitä. He ajavat lehmät laumaan valmiiksi navettaan vietäviksi. Kuinka ollakkaan muutama lehmä on saanut kärpässaastrutuksen ja kukaan ei halua olla lähellä niitä....

## PÄÄMÄÄRÄ

Päämääränä on saada pelin loputtua mahdollisimman vähän kärpäsiä navettaan.  
2 korttipakkaa (vihreä ja keltainen) ja jokaisessa korttipakassa on 48 LEHMÄKORTTIA, jossa on yhteensä 74 kärpästä (kuva I ja V)

15 lehmää, numeroitu 1 – 15, ilman kärpäsiä / 13 lehmää numeroitu 2 – 14, yksi kärpänen jokaisessa / 11 lehmää numeroitu 3 – 13, kaksi kärpästä jokaisessa / 3 lehmää numerot 7, 8, 9, kolme kärpästä jokaisessa / 6 erikoislehmää, jotka ovat voimakortteja... ja jokaisessa on viisi kärpästä! 1 suuntakortti (nuolikortti), joka osoittaa pelin suunnan / 4 kuvakorttia (vihreä pakka I – IV – keltainen pakka V – VII).

## PELIN KULKU

3 – 5 pelaajaa käyttää vihreää korttipakkaa.  
6 – 10 pelaajaa, käyttää molempia pakkoja (vihreä ja keltainen). Sekoita kortit hyvin.

Jokaiselle maanviljelijälle jaetaan 5 lehmäkorttia. Loput korteista laitetaan pakka alapäin pöydän keskelle. Maanviljelijä, joka aloittaa pelin, laittaa suuntakortin etteensä joka osoittaa vasempaan naapuriinsa päin. Hän pelaa ensimmäisen käsikorttinsa pöydän keskelle ja ottaa pakasta uuden kortin. Sitten lisää kukin maanviljelijä vuorollaan lehmäkortin joko suuremmalla tai pienemmällä numerolla kuin mitkä ovat jo pelattu ja ottaa uuden kortin pakkasta. *Kuvassa II voit lisätä lehmäkortin joka on numeroa pienempi kuin 7 tai suurempi kuin 11.*

**Erikois lehmä: kuva III näyttää vihreän pakan erikois lehmät, joissa on 5 kärpästä.**

**Esto lehmä: a)** pelaa tämä kortti rivin päähän estääksesi pelin kulkua siihen suuntaan.

**Akrobaattiset lehmä: b)** pelaa tämä lehmä toisen lehmän päälle jolla on sama numero. Tätä korttia voi pelata vaan siinä tapauksessa että rekvisiitta lehmä on jo ennestään osa laumaa ja jolla on sama numero (7 tai 9).

**Hidas lehmä: c)** laita tämä lehmä riviin puuttuvan numeron paikalle. Esimerkiksi, sen voi laittaa 6, 7 tai 8 sijalle 5 ja 9 väliin.

**Huomio!** Maanviljelijä joka pelaa vihreästä pakasta erikoiskortin, jossa on 5 kärpästä voi muuttaa, jos haluaa, pelisuunnan. Tässä tapauksessa hän ottaa SUUNTAKORTIN osoittaen vasemmalle tai oikealle valitsemansa suuntaan. Peli jatkuu suuntakortin osoittamaan suuntaan.

**Erikois lehmä: kuvat VI ja VII näyttävät keltaisen pakan erikois lehmät, joissa on 5 kärpästä. Esto lehmä d)** käytetään kun haluaa estää pelin kulkua haluamaansa suuntaan.

**Vasikka e)** laita tämä kortti rivin päähän kortin viereen, jossa ei ole kärpäsiä (se on vihreällä taustalla).

Sen arvo on yksi enemmän tai vähemmän kuin mitä vierellä olevan lehmän. Jos laitetaan 1 viereen, sen arvo on 0. (Ei voi laittaa lehmiä 0 arvoisen lehmän viereen!)

**Laiha lehmä f)** pelaaaja joka lisäsi tämän kortin laumaan, ei ota pakasta tämän tilalle korttia vuoronsa lopussa.

**Maito lehmä g)** pelaaaja, joka lisäsi tämän kortin laumaan, ottaa kaksi korttia pakasta yhden kortin sijasta.  
**Hullu lehmä h)** vaihda paikkaa 8 lehmän ja tämän lehmän kanssa ja lisää 8 lehmä käsikorttiisi.. Älä ota pakasta uutta korttia. Hullun lehmän laumassaolon aikana voi vaan lisätä lehmiä laumaan, joissa on kärpäsiä.

**Huomio!** Maanviljelijä, joka pelaa keltaisesta pakasta erikoiskortin, jossa on 5 kärpästä, voi halutessaan valita seuraavan pelaajan. Peli jatkuu tavalliseen tapaan tämän pelaajan vuorolla.

## VIE LAUMA NAVETTAAN

Maanviljelijä, joka EI VOI tai EI HALUA lisätä lehmäkorttia riviin, ottaa koko lauman ja laittaa ne pakka alapäin navettansa. Sitten hän aloittaa uuden lauman. Jokainen kärpänen navetassa on yksi minus piste pelin lopussa.

## KIERROKSEN- JA PELINLOPPU

Kun viimeinen lehmä on otettu pakasta, jatkuu peli niin kauan kunnes yksi maanviljelijä on ottanut viimeisen lauman. Kaikki maanviljelijät lisäävät käsikortinsa navettaan. Lopuksi lasketaan kaikki navetan kärpäset yhteen ja lisätään edelliseen tulokseen. Yksi peli MOW:ta pelataan useampia kierroksia: niin pian kun yhdelle maanviljelijälle on kertynyt yhteensä 100 kärpästä kierroksen lopussa, peli loppuu. Voittaja on pelaaja, jolla on vähiten kärpäsiä. Usein häviäjän voi kuulla matkivan lehmän ammuntaa...häpeällä ja surulla!

## „HEAD TO HEAD“ KAHDELLE MAANVILJELIJÄLLE (KÄYTÄ VIHREÄÄ PAKKAUSTA) (KUVA IV)

Tämä pelataan kolmella eri laumalla, jotka laitetaan tähden muotoiseksi. Kortit voi pinota pelin helpotukseksi. Joka kierroksen alussa suuntakortti osoittaa myötäpäivään. Ensimmäinen maanviljelijä aloittaa lauman (rivin). Sitten toinen maanviljelijä aloittaa toisen lauman. Sitten ensimmäinen maanviljelijä aloittaa kolmannen lauman. Sitten toinen maanviljelijä jatkaa ensimmäistä laumaa jne. Näin on kolme laumaa pöydällä, jotka täydennetään vaihdellen vuoron perään. Jos maanviljelijä EI VOI tai EI HALUA lisätä lehmäkorttia, hän ottaa lauman ja aloittaa uuden lauman tämän paikalle, ilman muuttamata kahta muuta. Kun pakka on käytetty ja yksi maanviljelijä ottaa yhden lauman kolmesta, kierros päättyy. Kukaan maanviljelijöistä ei saa pisteitä kahdesta jäljellä olevasta laumasta. Kaikki muut pelisäännöt pysyvät samana.

**Kiitokset** Kiitämme kaikkia maailman lehmiä, ilman niitä ei tätä peliä olisi. Hurrican takaa ettei yhtään lehmää ole loukattu tai kohdeltu huonosti tätä peliä kehitteäessä.

*Nämä säännöt käänivät suomen kielelle Leena Kläui ja Lasse Pippola.*