



הריון מאחורי המשחק:

כל המשתתפים במשחק הם חוואים. הם מכניסים את הפרות שלהם ויוצרים מהן עדרים על מנת להובילן לרפת. אולם כמה מהפרות רוחשות זבובים, וברור שאף אחד לא מונויגן לאסוף זבובים...

מטת המשחק:

להגיע בסיום המשחק למספר הנמוך ביותר של זבובים ברפת שלך.

בכל חפיסת קלפים יש 48 פרות זבובים סך כל 74 זבובים (איורים 1-5), לפי הפירוט הבא:
15 פרות ממוספרות מ-1 ועד 15, ללא זבובים כלל / 13 פרות ממוספרות מ-2 ועד 14, בעלות זבוב אחד כל אחת / 11 פרות ממוספרות מ-3 ועד 13, בעלות 2 זבובים כל אחת / 3 פרות ממוספרות 7, 8, 9, בעלות 3 זבובים כל אחת / 6 פרות מיוחדות בעלות כוחות-על. 5 זבובים כל אחת! / קלף חד אחד המראה את כיוון המשחק / 4-7 קלפים מאויירים בכל חפיסת המשחק (בחפיסה הירוקה קלפים 4-5 ובצוהבה 5-7).

כיצד משחקים:

במשחק של 3-5 משתתפים השתמשו בחפיסת הקלפים הירוקה.

במשחק של 10-6 משתתפים השתמשו בשתי החפיסות. בשני המקרים יש לערבב היטב את הקלפים. כל משתתף מקבל 5 קלפי פרות, יתר הקלפים מונחים כשפניהם מטה במרכז השולחן ומשמשים כקופה. המשתתף שמשחק ראשון מניח את קלף החץ לפניו כך שהחץ מכוון לשחקן היושב משמאלו, מניח קלף אחד מידי במרכז השולחן ומושך קלף חדש מהקופה. לאחר מכן כל משתתף בתורו מניח קלף פרה נוסף בעל ערך גבוה יותר או נמוך יותר מהקלפים שכבר מונחים על השולחן ומושך קלף אחד מהקופה. באלו 2, ניתן להוסיף קלף בעל ערך נמוך מ-7 או גבוה מ-11.

פרות מיוחדות: איור 3 מראה את קלפי הפרות המיוחדות בעלות 5 הזבובים מהחפיסה הירוקה.

פרה חוסמת (a) - השתמשו בקלף זה כדי לחסום קצה אחד של שורת הקלפים.
פרה אקרובטית (b) - הניחו קלף זה מעל קלף פרה במספר זהה. לא ניתן להשתמש בקלף זה אם אין קלף בערך זהה שכבר מונח על השולחן (7 או 9).

פרה נדחמת (c) - השתמשו בקלף זה במקום מספר חסר בתוך שורת הקלפים. לדוגמה, קלף זה יכול להחליף אחד מהקלפים 6, 7 או 8 בין הקלפים 5 ו-9.

שימו לב! חוואי המשתמש בקלף פרה מיוחד בעל 5 זבובים מהחפיסה הירוקה, יכול להחליט לשנות את כיוון המשחק. במקרה כזה על המשתתף לשנות את כיוון קלף החץ ימינה או שמאלה לבחירתו והמשחק ממשיך בכיוון זה כרגיל.

פרות מיוחדות: איורים 6 ו-7 מראים את קלפי הפרות בעלות 5 זבובים מהחפיסה הצהובה.

פרה חוסמת (d) - השתמשו בקלף זה כדי לחסום קצה אחד של שורת הקלפים.

עגלה (e) - השתמשו בקלף זה בקצה שורת הקלפים, ליד קלף פרה ללא זבובים (קלף בעל רקע ירוק בהיר). ערך הקלף יהיה גבוה באחד או נמוך באחד מהקלף שלצידו. אם הקלף הונח ליד קלף 1 ערכו יהיה 0. (לא ניתן להניח קלפים נוספים אחרי קלף בעל ערך 10).

פרה רזה (f) - משתתף שהניח קלף זה לא מושך קלף חדש מהקופה בסיום תורו.

פרה חולבת (g) - משתתף שהוסיף קלף זה לעדר מושך מהקופה בסיום תורו שני קלפים במקום קלף אחד.

פרה משוגעת (h) - יש להחליף קלף זה בקלף 8 שמונח על השולחן ולאסוף את קלף ה-8 לידך. משתתף שהשתמש בקלף זה לא מושך קלף נוסף מהקופה. כל עוד יש פרה משוגעת בעדר אפשר להוסיף רק פרות עם זבובים!

שימו לב! חוואי המשתמש בקלף פרה מיוחד עם 5 זבובים מהחפיסה הצהובה, יכול להחליט מי המשתתף שישחק אחריו. לאחר מכן המשחק ממשיך כרגיל מאותו משתתף נבחר.

הכנסת העדר לרפת

חוואי שאינו יכול או אינו רוצה להוסיף קלף פרה לשורת הקלפים, חייב לאסוף את כל קלפי העדר ולהניחם ברפת לצידו כשפניהם כלפי מטה. לאחר מכן הוא מתחיל ליצור עדר חדש. כל זבוב המצוי על הפרות ברפת מוסיף נקודה רעה אחת שתצטרף לחישוב הנקודות בסיום המשחק.

סיום סיבוב וסיום המשחק

לאחר משיכת קלף הפרה האחרון מהקופה, ממשיכים לשחק עד שאחד המשתתפים אוסף את העדר האחרון שהצטבר. לאחר מכן כל משתתף מצרף לרפתו את כל קלפי הפרה שנותרו בידיה. מסכמים את סך הזבובים שכל חוואי צבר על הפרות ברפתו ומוסיפים סכום זה לנקודות שנצברו בסיבובים הקודמים. המשחק "מוזוו..." מסתיים לאחר 7 סיבובים או כאשר אחד המשתתפים צובר 100 זבובים. הנמוח הוא המשתתף בעל מספר הזבובים הנמוך ביותר. לעיתים קרובות ניתן לשמוע את המשתתף המפסיד גועה כפריה... מתוך עזב ובושח!

ראש בראש משחק ל-2 חוואים (השתמשו בחפיסה הירוקה).

(איור 4) משחק זה מתנהל בשלושה עדרים נפרדים, המונחים בצורת משולש. ליתר נוחיות, ניתן לערום את הקלפים זה על גבי זה. בתחילת כל סיבוב קלף החץ מורה בכיוון השעון. המשתתף הראשון מתחיל ליצור את העדר הראשון, המשתתף השני מתחיל את העדר השני, ולאחריו המשתתף הראשון מתחיל את העדר השלישי. לאחר מכן המשתתף השני מוסיף קלף לעדר הראשון וכן הלאה. באופן זה נוצרים על השולחן שלושה עדרים הנאספים לסירוגין. משתתף שאינו יכול או אינו רוצה להוסיף קלף, אוסף את העדר לרפתו ומתחיל עדר חדש במקומו, מבלי להשפיע על שני העדרים האחרים. לאחר שהקלפים בקופה אוזלים ואחד המשתתפים אוסף עדר לרפתו, המשחק מסתיים. הנקודות של שני העדרים הנותרים אינם נוקפים לחובת המשתתפים ויתר החוקים נותרים כרגיל.

תודות: אנו מודים לכל פרות העולם, שכן בלעדיהן משחק זה לא היה יכול לראות אור. אנו מבטיחים שאף פרה לא נפגעה או נוצלה במהלך פיתוח משחק זה.

תרגום: אם הנכם דוברים וכותבים שפה שאינה מופיעה בחוברת זו, אל תהססו, תרגמו את חוקי המשחק ושילונו אלינו mow@hurricangames.com ואנו נפרסם את החוקים באתר האינטרנט שלנו!