



MOW

Permainan karya Bruno Cathala
untuk dimainkan oleh 2 hingga
1 orang petani berusia 7 hingga
77777 (selidaknya)



RINGKASAN

Para pemain adalah petani. Mereka mengumpulkan sapi dan membayarnya ke dalam kelompok-kelompok yang siap untuk dibawa ke kandang. Bagaimanapun juga, beberapa ekor sapi dikerumuni lalat dan tidak seorangpun ingin berada dekat mereka....

TUJUAN

Menjaga agar di akhir permainan hanya ada sesedikit mungkin lalat dalam kandang.

Setiap paket terdiri dari 48 KARTU SAPI dan total lalat sebanyak 74 buah. Ilustrasi I dan V 15 ekor sapi, diberi nomor mulai dari 1 hingga 15, tanpa lalat sekorpun/13 sapi, diberi nomor mulai dari 2 hingga 14, masing-masing dikelilingi seekor lalat/11 sapi, diberi nomor mulai dari 3 hingga 13, masing-masing dikelilingi dua ekor lalat/3 sapi, diberi nomor 7, 8, dan 9, masing-masing dikelilingi tiga ekor lalat/ 6 sapi khusus dengan kekuatan super dan lima ekor lalat/1 kartu PANAHA yang memuat aturan permainan/4 kartu ilustrasi (paket berwarna hijau I hingga IV – paket berwarna kuning V hingga VII).

CARA BERMAIN

Jika ada 3 hingga 5 orang pemain, gunakan paket berwarna hijau. Jika ada 6 hingga 10 orang pemain, gunakan paket berwarna kuning.

Dalam kedua kasus, kocoklah kartunya dengan baik. Setiap petani memperoleh lima kartu sapi. Letakkan sisanya secara tertutup di tengah meja. Petani yang mengawali permainannya meletakkan kartu panah di depannya mengarah ke tetangga di sisi kirinya. Ia memainkan kartu pertama dari tangannya di tengah meja dan mengambil kartu baru dari tumpukan kartu itu. Lalu setiap petani secara bergantian menambahkan seekor sapi bisa dengan angka yang lebih tinggi atau lebih rendah daripada yang telah dimainkan dan mengambil kartu baru. Dalam Ilustrasi II, Anda bisa menambahkan seekor sapi dengan angka kurang dari 7 atau lebih besar dari 11.

Sapi khusus: Ilustrasi III menunjukkan sapi khusus dengan lima ekor lalat dari paket berwarna hijau.

Sapi penghambat a) mainkan sapi ini untuk menutup salah satu ujung deretan.

Sapi akrobatik b) Letakkan sapi ini di atas sapi lain dengan jumlah yang sama. Kartu ini tidak dapat dimainkan kecuali jika sapi yang dibutuhkan sudah menjadi bagian dari kawanan dan memiliki nomor yang sama (7 atau 9)

Sapi lambat c) Sisipkan sapi ini di tempat angka yang hilang dalam deretan itu. Misalnya, sapi ini dapat menggantikan tempat dari sapi bernomor 6,7, atau 8 antara 5 dan 9.

Catatan ! Seorang petani yang memainkan sapi khusus dengan 5 ekor lalat dari paket berwarna hijau bisa, jika ia ingin, mengubah arah permainan. Dalam kasus ini, ia mengambil kartu PANAHA, mengarahkannya ke kanan atau kiri seperti yang ia inginkan. Permainannya dilanjutkan sesuai arah yang ditunjukkan oleh panah itu.

Sapi khusus: Ilustrasi VI dan VII menunjukkan sapi khusus dengan 5 lalat dari paket berwarna kuning.

Sapi penghambat d) Mainkan sapi ini untuk menutup salah satu ujung deretan.

Anak sapi e) Mainkan kartu ini di akhir deretan, bersebelahan dengan sapi yang tidak memiliki lalat (yang

adalah sapi dengan latar belakang berwarna hijau). Nilainya satu poin lebih banyak atau satu poin lebih sedikit daripada sapi yang ada disebelahnya. Jika diletakkan di sebelah angka 1, nilainya adalah 0 (tidak ada sapi lain lagi yang boleh diletakkan di sisi sapi yang bernilai 0).

Sapi kurus: f) Pemain yang menambahkan kartu ini ke dalam kawanan tidak mengambil kartu pengganti di akhir gilirannya.

Sapi perah: g) Pemain yang menambahkan kartu ini pada kawanan mengambil dua kartu pengganti, bukan 1.

Sapi gila: h) Tukarkan 8 ekor sapi dengan sapi ini dan tambahkan 8 ekor sapi lagi dalam koleksi Anda. Jangan mengambil kartu tambahan dari tumpukan kartu. Sementara ada sapi gila, hanya sapi dengan lalat yang bisa bergabung dengan kawanan itu,

Catatan ! Seorang petani yang memainkan sapi khusus dengan 5 ekor lalat dari paket berwarna kuning bisa, jika ia ingin, memilih siapa pemain berikutnya. Permainan berjalan seperti biasa ketika giliran petani itu.

MEMBAWA KAWANAN SAPI KE KANDANG

Petani yang TIDAK BISA atau TIDAK INGIN menambahkan seekor sapi pada deretan itu mengambil semua kartu sapi di kawanan itu dan meletakkan kartu-kartu itu secara tertutup di kandangnya Lalu, ia mengawali kawanan baru. Setiap lalat di setiap kandang memberikan 1 poin yang memalukan diakhir permainan.

AKHIR PUTARAN DAN AKHIR PERMAINAN

Ketika sapi terakhir diambil dari tumpukan kartu, permainannya berlanjut hingga salah seorang petani mengambil kawanan yang terakhir. Lalu petani ini menambahkan semua sapi yang tersisa di tangan mereka ke kandang. Mereka menambahkan semua lalat yang ada di kandang mereka dan menambahkan ini pada total poin mereka. MOW dimainkan lebih dari beberapa putaran: segera setelah seorang petani telah mengumpulkan 100 ekor lalat di akhir sebuah putaran, permainannya berakhir. Pemenangnya adalah petani dengan jumlah lalat paling sedikit. Petani yang kalah harus menirukan suara sapi melenguh ... dengan penuh kesedihan dan rasa malu.

HEAD TO HEAD UNTUK 2 PEMAIN (GUNAKAN PAKET BERWARNA HIJAU)

(Ilustrasi IV) Permainan ini dimainkan dengan tiga tumpukan kartu yang berbeda, disusun dalam bentuk bintang. Kartunya dapat ditumpuk untuk memudahkan permainan. Di awal setiap putaran, PANAHA nya menunjuk ke arah yang berlawanan dengan jarum jam. Petani pertama mengawali sebuah kawanan. Lalu petani kedua mengawali kawanan kedua. Lalu petani pertama mengawali kawanan ketiga. Lalu petani kedua melanjutkan dengan kawanan pertama, dan seterusnya. Dengan demikian akan ada tiga kawanan di atas meja dan masing-masing terus dilengkapi secara bergantian. Ketika seorang petani TIDAK BISA atau TIDAK INGIN menambahkan seekor sapi, ia menyelesaikan kawanan itu dan mengawali kawanan baru di tempat kawanan tadi tanpa mempengaruhi dua kawanan lainnya. Ketika tidak ada lagi tumpukan kartu dan salah satu dari petaninya mengambil satu dari tiga kawanan itu, putarannya berakhir. Kedua pemain tidak memperoleh poin atas dua kawanan yang tersisa. Semua peraturan lain tetap sama.

Terjemahan: Apakah Anda memahami bahasa yang belum dicantumkan dalam buket peraturan? Jangan diam saja: Terjemahkan peraturan permainan Mow dan kirimkan ke mow@hurricangames.com. Kami akan memuatnya di situs kami!