



MOW

Hra od Bruno Cathala
pre 2 až 10 farmárov vo veku
od 7 do 77777 (najmenej)



PREHLAD

Hráči sú farmári. Zhromažďujú a zahŕňajú dokopy kravy a formujú z nich čriedy, ktoré sú pripravené a hotové do kravína. Avšak, niektoré kravy sú zamorené muchami a nikto v skutočnosti nechce byť v blízkosti týchto kráv ...

CIEL'

Aby ste mali na konci hry vo vašom kravíne čo najmenej múch.

Každý balíček obsahuje 48 KARIET S KRAVAMI na celkovo 74 múch. (Obrázok I a V.)

15 kráv, očíslovaných od 1 do 15, bez akýchkoľvek múch / 13 kráv, očíslovaných od 2 do 14, každá s 1 muchou / 11 kráv, očíslovaných od 3 do 13, každá s 2 muchami / 3 kravy očíslované 7, 8 a 9 s tromi muchami každá / 6 špeciálnych kráv so super skvelou silou... a päť múch! / 1 karta ŠÍPKA ukazujúca smer hry / 4 obrázkové karty (zelený balíček I až IV – žltý balíček V až VII).

AKO HRÁŤ

Ak je 3 až 5 hráčov, použite zelený balíček.

Ak je 6 až 10 hráčov, použite obidva balíčky. V oboch prípadoch, dobre premiešajte karty.

Každý farmár dostane a je mu rozdáných päť kariet s kravou. Zvyšok alebo zostatok je ponechaný lícom nadol v strede stola. Farmár, ktorý začína hru umiestni kartu so šípkou pred seba ukazujúcu a smerujúcu smerom k jeho/jej susedovi po ľavej ruke. Hrá prvú kartu zo svojej ruky v strede stola a zoberie si novú kartu z balíčka kariet. Potom každý farmár vo svojom kole pridá kravu s buď vyšším alebo nižším číslom ako tími už hranými a zoberie si novú kartu z balíčka kariet.

Na obrázku II, môžete pridať kravu s číslom menším ako 7 alebo väčším ako 11.

Špeciálne kravy: Obrázok alebo ilustrácia III zobrazuje špeciálne kravy s piatimi muchami zo zeleného balíčka.

Blokujúca krava a) Hrajte s touto kravou na zatarasenie a zahradenie jedného konca línie teda čiary.

Akrobatická krava b) Hrajte s touto kravou na druhej krave s tým istým číslom. Táto karta sa nedá hrať, ibaže len vtedy keď predpísaná a nutná krava je už súčasťou čriedy a má to isté číslo (7 alebo 9).

Ťažkopádna krava c) Vložte túto kravu do línie, čiary na miesto chýbajúceho čísla. Napríklad, môže prevziať číslo 6, 7 alebo 8 medzi číslami 5 a 9.

Poznámka! Farmár, ktorý hrá špeciálnu kravu s 5 muchami zo zeleného balíčka môže, ak si praje, zmeniť smerovanie hry. V tomto prípade si zoberie kartu so ŠÍPKOU, smerujúcu a ukazujúcu vľavo alebo vpravo podľa toho čo uprednostní. Hra pokračuje v smere zobrazenom šípkou.

Špeciálne kravy: Obrázky a ilustrácia VI a VII zobrazujú špeciálne kravy s 5 muchami zo žltého balíčka.

Blokujúca krava d) Hrajte s touto kravou na zatarasenie a zahradenie jedného konca línie teda čiary.

Tefa e) Hrajte s touto kartou na konci línie, hneď vedľa kravy bez akýchkoľvek múch (to je tá so zeleným

pozadím). Jej hodnota je o jednu viac alebo jednu menej ako hodnota kravy vedľa nej. Ak je umiestnená vedľa 1, jej hodnota je 0. (Žiadne ďalšie kravy nemajú byť umiestnené vedľa kravy hodnej 0!)

Chudá krava: f) Hráč, ktorý pridá túto kartu do čriedy si nevezme kartu náhrady a výmeny na konci svojho kola.

Dojnica: g) Hráč, ktorý pridá túto kartu do čriedy si vezme dve náhradné karty namiesto 1.

Šialená krava: h) Vymeňte a zameňte si kravu 8 s touto kravou a pridajte si kravu 8 na vašu ruku.

Nevezmite si dodatočnú kartu z balíčka. Kým je v čriede šialená krava, môžu byť pridávané do čriedy len kravy s muchami.

Poznámka! Farmár, ktorý hrá špeciálnu kravu s 5 muchami zo žltého balíčka môže, ak si to želá, vybrať, kto bude ďalším hráčom. Hra pokračuje normálne s daným kolom hráča.

PRINESTE ČRIEDU DO KRAVÍNA

Farmár, ktorý NEMOŽE alebo NECHCE pridať kravu do línie, si zoberie všetky karty v čriede a umiestni ich lícom nadol vo svojom kravíne.... Potom začína novú čriedu. Každá mucha v maštali generuje a produkuje 1 bod ťažkosti a prekážok na konci hry.

KONIEC KOLA A KONIEC HRY

Keď je vzatá z balíčka posledná krava, hra pokračuje až pokým farmár neprevezme poslednú čriedu.

Potom farmári pridávajú všetky kravy zostávajúce v ich rukách do svojich kravínov. Narastajú a pribúdajú všetky muchy prítomné v ich kravíne a pridávajú sa do ich celkového behu a chodu. Hra ŽATIE sa hrá na niekoľko kôl: akonáhle farmár akumuloval a nazhromaždil 100 múch na konci kola, hra končí. Víťaz je farmár s najmenej muchami. Porazený často vydáva a imituje či napodobňuje hlas kravy (bučanie).... hanblivo a smutne!

HLAVA K HLAVE PRE 2 FARMÁROV (POUŽITE ZELEŇÝ BALÍČEK) (Obrázok, názorný príklad IV)

Toto sa hrá s tromi oddelenými čriedami, rozloženými v tvare hviezdy. Karty môžu byť namiešané a rozložené kvôli ľahkosti a pokoji hry. Na začiatku každého kola ukazuje a mieri ŠÍPKA v smere hodinových ručičiek. Prvý farmár začína čriedu. Potom druhý farmár začína druhú čriedu. Potom prvý farmár začína tretiu čriedu. Potom druhý farmár pokračuje s prvou čriedou, atď. A tak teda sú na stole tri čriedy, ktoré budú striedavo skompletizované a dokončené. Keď farmár NEMOŽE alebo NECHCE pridať kravu, zoberie si čriedu a začne novú čriedu na jej mieste bez zasahovania a ovplyvnenia ostatných dvoch. Keď je balíček kariet prázdny a jeden z farmárov si zoberie jednu z troch čried, kolo či partia hry končí. Žiaden farmár nezhrmažďuje body pre dve zostávajúce čriedy. Všetky ostatné pravidlá zostávajú rovnaké.

Ďakujeme: Chceli by sme poďakovať kravam z celého sveta, pretože bez nich by táto hra neexistovala. Spoločnosť Hurrican garantuje a poskytuje záruku, že žiadna krava nebola zranená alebo týraná počas vývoja tejto hry.

Preklad : Hovoríte a píšete jazykom, ktorý v brožúrke pravidiel hry chýba? Dobré, nečakajte a nepostávajte: preložte pravidlá z brožúrky hry Žatie a zašlite ich na mow@hurricangames.com a my ich vydáme a zverejníme na našej internetovej webovej stránke!

Tieto pravidlá boli preložené do slovenského jazyka Adriánou Lajdovou.