

SLA**MOW**Igra Bruna Katala za 2 do 10
farmera od 7 do 77777 (bar)**KRAKAK SADRŽAJ**

Igrači su farmeri. Oni okupe svoje krave i formiraju stado da ih odvedu u staju. Međutim, neke krave su prekrivene muvama i niko ne želi da bude blizu njih...

CILJ

Da imate najmanje muva u vašoj staji na kraju igre.

Svako pakovanje ima 48 KARATA KRAVA sa ukupno 74 muve. (Ilustracija I i V.)

15 krava, označene od 1 do 15, bez muva /13 krava, označene od 2 do 14, svaka sa po 1 muvom / 11 krava, označene od 3 do 13, svaka sa po 2 muve / 3 krave označene s 7, 8 i 9 svaka sa 3 muve / 6 specijalnih krava koje imaju super moći ... i pet muva ! / 1 karta sa STRELICOM koja pokazuje pravac igre / 4 ilustracione karte (zeleno pakovanje od I do IV – žuto pakovanje od V do VII).

KAKO DA IGRATE

Ako ima 3 do 5 igrača, koristite zeleno pakovanje.

Ako ima od 6 do 10 igrača, koristite oba pakovanja. U oba slučaja dobro promiješajte karte.

Svakom farmeru se podijeli pet kraljkih karata. Ostale karte se stave na sredinu stola okrenute nadole.

Farmer koji počne igru stavlja kartu sa strelicom ispred sebe, tako da je strelica uperena prema lijevoj komšiji. On baca prvu kartu od karata koje drži u ruci na sredinu stola i uzme novu kartu iz špila. Onda svaki farmer igra i dodaje po jednu kravu s manjim ili većim brojem od onih koji su igrali prije njega i uzima po jednu novu kartu iz špila. *U ilustraciji II možete dodati kravu manju od 7 ili veću od 11.*

Specijalne krave : Ilustracija III pokazuje specijalne krave iz zelenog pakovanja s pet muva.

Blokirajuće krave a) Koristite ovu kravu da blokirate jedan kraj linije.

Krave akrobate b) Koristite ovu kravu na drugoj kravi s istim brojem. S ovom kartom ne možete igrati ako potrebna krava nije već dio stada i ima isti broj. (od 7 do 9)

Krava koja se polako ugura c) Ubacite ovu kravu u red na mjesto broja gdje karta nedostaje. Naprimjer, može se koristiti umjesto 6, 7 ili 8 između 5 i 9.

Napomena! farmer koji igra sa specijalnom kravom sa pet muva iz zelenog pakovanja ako to želi može da promijeni pravac igre. U tom slučaju on će uzeti kartu sa STRELICOM i usmjeriti je gdje želi ili lijevo ili desno. Igra će se nastaviti u smjeru koji strelica pokazuje.

Specijalne krave: Ilustracije VI i VII pokazuje specijalne krave s 5 muva iz žutog pakovanja.

Krava koja blokira d) Koristite ovu kravu da blokirate kraj linije.

Tele e) Koristite ovu kartu na kraju linije, do krave koja nema muva (to je kod zelene pozadine). Ona je jedan broj manja ili veća od krave do koje se stavlja. Ako se stavi do 1 onda je njena vrijednost 0. (Nijedna

druga krava se ne može staviti ispred krave čija je vrijednost nula !)

Mršava krava: f) Igrač koji dodaje ovu kartu stadu ne uzima kartu iz špila kad je njegov red.

Krava koja daje mlijeko g) Igrač koji dodaje ovu kartu stadu uzima dvije karte umjesto 1.

Krava sa bjesnilom: h) Zamijenite kravu 8 sa ovom kravom i dodajte kravu 8 kartama koje držite u ruci. Nemojte vući dodatnu kartu iz špila. Dok imate kravu sa bjesnilom u stadu, jedino krave sa muvama se mogu dodati stadu.

Napomena! farmer koji igra sa specijalnom kravom iz žutog pakovanja, koja ima 5 muva, ako to želi može da izabere ko će posle njega igrati. Igra se nastavlja normalno kada taj igrač odigra.

DOVEDITE STADO U STAJU

Farmer koji NEMOŽE ILI NE ŽELI da dodaje kravu u liniju, kupi sve karte u stado okrene karte nadole u svom stogu I onda započne novo stado. Svaka muva u štali proizvodi 1 ponižavajući poen na kraju ove igre.

KRAJ RUNDE I KRAJ IGRE

Kada je posljednja krava povučena iz špila, igra se nastavlja sve dok farmer ne uzme zadnje stado. Onda farmeri dodaju sve krave koje su ostale u njihovim rukama svojim stajama. Oni saberu sve muve koje su u njihovim stajama i dodaju to njihovom ukupnom zbiru. Igra STOG se igra par rundi i kada jedan od farmera skupi 100 muva na kraju runde, igra se prekida. Pobjednik je farmer s najmanje muva. Često onaj koji je izgubio mora da imitira mukanje krave... od stida i tuge !

JEDAN PROTIV DRUGOG ZA 2 FARMERA (KORISTITE ZELENO PAKOVANJE) (Ilustracija IV)

Ovo se igra sa tri posebna stada koja su poredana u obliku zvijezde. Karte mogu biti poslagane jedna na drugu da bi se lakše igralo. Na početku svake runde, STRELICA je usmjerena u pravcu kazaljke na satu. Prvi farmer započne skupljanje stada. Onda prvi farmer započne skupljanje drugog stada. Onda drugi farmer počne skupljanje trećeg stada. Onda drugi farmer nastavlja sa prvim stadom itd. Prema tome tri stada su na stolu i oni se dopunjavaju. Kada farmer NE MOŽE ILI NEĆE da dodaje kravu, on uzima to stado i započinje novo stado a pri tome ne utiče na druga dva stada. Kada je špil završen i jedan od farmera preuzme sva tri stada onda je runda završena. Ni jedan od farmera ne dobija poene za dva preostala stada. Sva druga pravila su ista.

Hvala : Želim da se zahvalimo kravama iz celog svijeta, jer bez njih ne bi bilo ove igre. Hurrican garantuje da ni jedna krava nije povrijeđena ili zlostavljana prilikom stvaranja ove igre.

Prevod : Da li govorite i pišete jezik koji nedostaje u ovoj knjizi pravila ? Onda ne gubite vrijeme prevedite pravila STOGA i pošaljite ih na mow@hurricangames.com i mi ćemo ih objaviti na našoj internet stranici!